

Regolamento del “Ludolega Championship 2008/2009”

E' composto da 2 fasi e vi partecipano almeno 2 squadre con minimo 5 titolari per squadra. Alla fine della prima fase tutte le squadre oltre quella in 4° posizione sono eliminate. Non c'è alcuna eliminazione se le squadre sono meno di 5.

PRIMA FASE: Le squadre si contendono sui giochi proposti dai capitani delle squadre, 1 per squadra ogni mese (2 per squadra se ci sono solo 2 o 3 squadre). Oltre ai giochi ufficiali, qualsiasi altra partita, in cui stia giocando un componente per squadra fra titolari e freebooter, può essere considerata valida per il Campionato prima dell'inizio della stessa. I giochi da tavolo possono essere scelti fra quelli che permettono partite con esattamente 1 giocatore per squadra (oppure 2, 3 per squadra). Tutti gli altri giocatori o le altre coppie devono essere obbligatoriamente composte da freebooter. Le partite ai giochi ufficiali hanno moltiplicatore **8**. Gli altri giochi hanno un moltiplicatore (**2,3,4 o 5**) che dipende dalla loro durata e non possono essere effettuate più partite nella stessa serata allo stesso gioco. La durata è concordata prima dell'inizio della partita da tutti i partecipanti. Se non c'è accordo per stabilire la durata e quindi il relativo moltiplicatore, la partita viene cronometrata e il moltiplicatore assegnato di conseguenza. In questo caso è obbligatorio porre una condizione di termine della partita diversa dal tempo.

SECONDA FASE: Valgono le stesse regole della prima fase con le seguenti eccezioni. Il moltiplicatore è **12**. Ogni squadra ha la possibilità di giocarsi 1 solo **JOLLY**. Il capitano deve dichiarare l'utilizzo del jolly prima dell'inizio di una partita, quando però i partecipanti ad essa sono già stati definiti. Il suo effetto è quello di raddoppiare il punteggio ottenuto da quella squadra in quella partita.

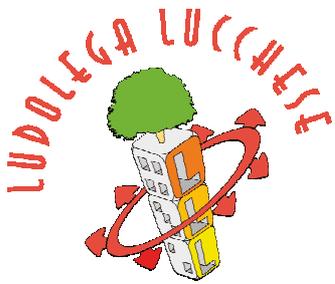


LUDOLEGA LUCCHESE

Sede legale Via di Ronco 237/B - 55100 Lucca
Presidente Telemaco Marcucci cell.3477371705
info@ludolega.it • www.ludolega.it
C.F. 01918800465



www.ludolega.it



Titolari e Capitano - La composizione delle squadre si ottiene con estrazione casuale fra tutti gli iscritti dei capitani. I capitani fanno una lista in busta chiusa dei giocatori che vorrebbero come titolari della propria squadra. La lista si ottiene ordinando la lista con gli iscritti. Quando tutti i capitani hanno consegnato la busta agli organizzatori viene fatta la composizione delle squadre con il metodo denominato "DRAFT a rimbalzo" *. In ogni partita ufficiale devono essere presenti almeno un titolare per squadra. Una partita non ufficiale invece è ritenuta valida anche se i titolari che vi partecipano rappresentano tutte le squadre tranne una, eccetto il caso in cui le squadre del campionato siano solo due o tre.

Freebooter - Giocatori non iscritti al torneo o appartenenti alle squadre eliminate a partire dalla seconda fase. Possono giocare ad un qualsiasi numero di giochi e per qualsiasi squadra.

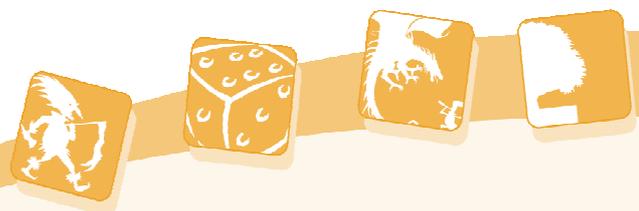
Partite Ufficiali - Il componente della squadra che ha proposto il gioco e che è stato designato dalla squadra per giocare dovrà svolgere anche il compito di organizzare la partita. Se non viene organizzata entro la fine della fase in cui si è stabilito la partita è declassata a non ufficiale.

* Si decide a caso l'ordine in cui i capitani scelgono il primo componente della squadra. Si aprono le buste e il primo capitano prende il primo giocatore nella sua lista, mentre tutti gli altri capitani lo cancellano dalla propria. A questo punto sta al secondo capitano che prende il primo giocatore non cancellato dalla propria lista. Si va avanti così finché si arriva all'ultimo capitano che ne sceglie 1 e comincia il nuovo giro scegliendone un altro. Il nuovo giro infatti va in verso opposto al precedente. Si va avanti così finché gli iscritti sono stati tutti cancellati.

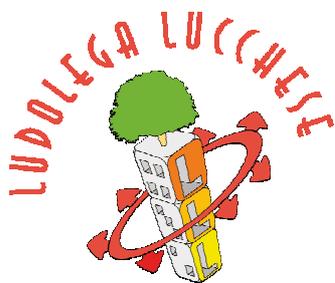


LUDOLEGA LUCCHESE

Sede legale Via di Ronco 237/B - 55100 Lucca
Presidente Telemaco Marcucci cell.3477371705
info@ludolega.it • www.ludolega.it
C.F. 01918800465



www.ludolega.it



Regole di squadra - ogni squadra deve rispettare alcune regole:

1. In caso di disaccordo su chi deve giocare ad un gioco, il Capitano decide per la propria squadra.
2. Se un giocatore non termina una partita, può essere sostituito in corsa da un altro titolare o freebooter. I punti per il campionato sono assegnati al giocatore che ha partecipato al gioco per più tempo. La presenza e la medaglia eventualmente conquistata viene assegnata solo alla squadra. Comportamenti antisportivi saranno sanzionati con l'esclusione dalle classifiche singoli.
3. Alla fine della 1° o della 2° fase i Capitani delle squadre possono richiedere agli organizzatori l'esclusione di un titolare dalla propria squadra per scarsa partecipazione. Il giocatore escluso non può più aggiudicarsi l'eventuale premio finale e non conta ai fini dell'attribuzione del bonus di squadra (vedi punto 5).
4. Dopo che sono state prese le eventuali decisioni sulle esclusioni, le squadre che rimangono con un giocatore in più delle altre possono decidere di non considerare i risultati del peggior titolare ai fini del bonus di squadra (vedi punto 5).
5. Alla fine della 2° fase ogni squadra ottiene un **bonus di squadra** che premia le squadre che hanno fatto partecipare i propri componenti in ugual misura. Si calcola un certo valore X ottenuto dalla seguente formula:
$$X = (\text{n totale di partite disputate fra ufficiali e non}) / (2 * \text{il massimo fra il numero dei componenti di ciascuna squadra dopo le eventuali modifiche apportate dalle regole al punto 3 e 4})$$
 Approssimando per DIFETTO si sommano gli X migliori punteggi di ogni titolare (chi ha giocato meno di X partite ne somma di meno) e il totale così ottenuto va diviso per il numero dei titolari e moltiplicato per 12.

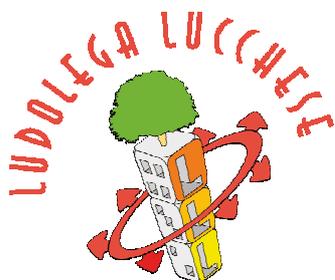


LUDOLEGA LUCCHESE

Sede legale Via di Ronco 237/B - 55100 Lucca
Presidente Telemaco Marcucci cell.3477371705
info@ludolega.it • www.ludolega.it
C.F. 01918800465



www.ludolega.it



Esistono 3 classifiche separate:

Classifica Generale a Squadre - Si basa sui punteggi ottenuti in ogni partita. Eventuali pareggi sono risolti con il sistema del medagliere a squadre come alle olimpiadi. Nelle partite a coppie o in trio tutti giocatori delle squadre ottengono la rispettiva medaglia, ma contano 1 sola volta nel medagliere a squadre che serve per dirimere i pareggi.

Classifiche Singoli: Miglior Titolare e Miglior Freebooter - Classificazione tipo medagliere. E' primo chi ha più medaglie d'oro, in caso di parità contano quelle d'argento e così via. Eventuali pareggi sono risolti premiando il minor numero di partite disputate.

Classifica Generale a Squadre:

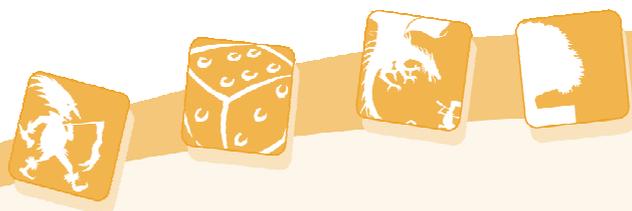
Ogni giocatore aggiunge al totale della propria squadra il punteggio ottenuto ad ogni singola partita a cui ha preso parte. Il punteggio dipende dalla posizione, dalla categoria del gioco e dal numero dei contendenti totali (squadre e/o freebooters). Valgono le seguenti tre tabelle:

Punteggio Partita a 5 contendenti o +								
Posizione	Punteggio base	Medaglia	Gioco Ufficiale		Altro Gioco			
			I° FASE	II° FASE	Minuti 0-45	Minuti 45-90	Minuti 90-150	Minuti 150+
			x8	x12	x2	x3	x4	x5
1° classificato	5	ORO	40	60	10	15	20	25
2° classificato	3	ARGENTO	24	36	6	9	12	15
3° classificato	2	BRONZO	16	24	4	6	8	10
4° classificato	1	-	8	12	2	3	4	5
5° o +	0	-	0	0	0	0	0	0

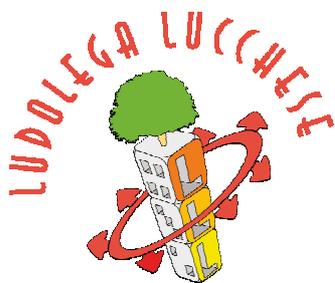


LUDOLEGA LUCCHESE

Sede legale Via di Ronco 237/B - 55100 Lucca
 Presidente Telemaco Marcucci cell.3477371705
 info@ludolega.it • www.ludolega.it
 C.F. 01918800465



www.ludolega.it



Punteggio Partita a 4 contendenti

Posizione	Punteggio base	Medaglia	Gioco Ufficiale		Altro Gioco			
			I° FASE	II° FASE	Minuti 0-45	Minuti 45-90	Minuti 90-150	Minuti 150+
			x8	x12	x2	x3	x4	x5
1° classificato	4	ORO	32	48	8	12	16	20
2° classificato	2	BRONZO	16	24	4	6	8	10
3° classificato	1	-	8	12	2	3	4	5
4° classificato	0	-	0	0	0	0	0	0

Punteggio Partita a 3 contendenti

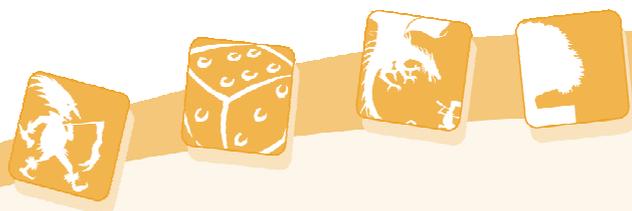
Posizione	Punteggio base	Medaglia	Gioco Ufficiale		Altro Gioco			
			I° FASE	II° FASE	Minuti 0-45	Minuti 45-90	Minuti 90-150	Minuti 150+
			x8	x12	x2	x3	x4	x5
1° classificato	3	ARGENTO	24	36	6	9	12	15
2° classificato	1	-	8	12	2	3	4	5
3° classificato	0	-	0	0	0	0	0	0

Eventuali pareggi, che non siano risolvibili con il regolamento del gioco in questione, faranno ottenere ad ogni giocatore a parimerito lo stesso punteggio così ottenuto: si fa la somma dei punti da assegnare e si divide per il numero dei giocatori a parimerito arrotondando per difetto alla 1° cifra decimale. *Es:* in una partita con 5 giocatori, se 2 giocatori arrivano a parimerito dietro al 1° classificato, entrambi ottengono $((3+2)/2)=2,5$ punti, mentre il quarto ottiene 1 punto e il quinto 0. Però ai fini dell'attribuzione della medaglia conta come se entrambi fossero arrivati 2°.

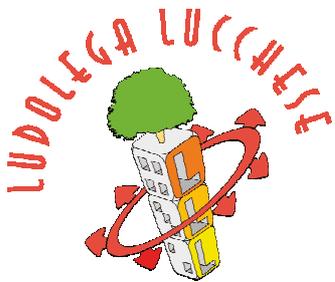


LUDOLEGA LUCCHESE

Sede legale Via di Ronco 237/B - 55100 Lucca
 Presidente Telemaco Marcucci cell.3477371705
 info@ludolega.it • www.ludolega.it
 C.F. 01918800465



www.ludolega.it



Regole di Match

Per quanto riguarda le partite organizzate in associazione, ogni serata si possono al massimo svolgere 2 partite per il Campionato.

All'inizio di ogni partita si determinano a caso (a meno che ci si accordi per l'utilizzo di altri metodi):

- o le posizioni al tavolo dei partecipanti se questo può influire anche in minima parte sull'andamento della partita; in caso di partecipazione a coppie si determina una sola volta per un solo componente di ogni squadra e si ripete con lo stesso ordine e senso per l'altro componente;
- o la mappa, la pista ecc ... se ne esistono di diverse;
- o il **segretario** che si incarica di verbalizzare il titolo del gioco, i partecipanti, la classifica finale ed eventuali note (ad es. quali sono i freebooter o quale squadra ha giocato il jolly). Il segretario va scelto fra i partecipanti;
- o tutte le altre attribuzioni ad ogni singolo giocatore che dipendono dal gioco, a meno che non influiscano sull'andamento della partita (ad esempio il colore dei segnalini non influisce).

N.B. Il **segretario** si incarica di consegnare i dati agli organizzatori. In caso di perdita di tali dati, la partita può essere disputata di nuovo, ma la squadra del segretario ottiene una penalità di 5 punti per il coefficiente del gioco.

Inoltre, si utilizzano le regole standard del gioco o da torneo se ne esistono, a meno che tutti i partecipanti non si accordino su una determinata variante o regola opzionale. Per il tempo di gioco esistono queste regole:

- o **In generale vale la regola che a tempo scaduto si termina il giro in corso e la partita finisce.**
- o Tutti i partecipanti possono concordare prima della partita un tempo massimo in modo da permettere l'effettuazione del turno/dei turni finali con una modalità ben specificata prima dell'inizio della partita.

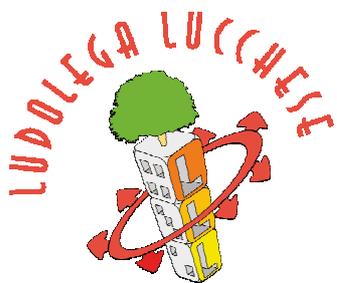


LUDOLEGA LUCCHESE

Sede legale Via di Ronco 237/B - 55100 Lucca
Presidente Telemaco Marcucci cell.3477371705
info@ludolega.it • www.ludolega.it
C.F. 01918800465



www.ludolega.it

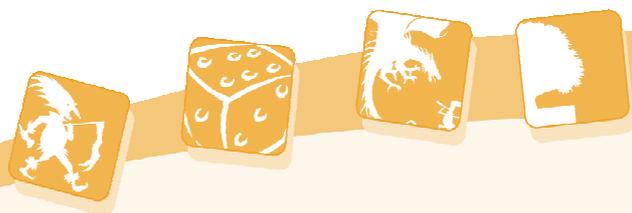


- Tutti i partecipanti possono, invece, concordare prima dell'inizio l'effettuazione di una partita ad oltranza: in questo caso il gioco termina solo quando uno dei concorrenti raggiunge le condizioni specifiche di vittoria del gioco in questione. Tutti i partecipanti accettano di terminare la partita, qualsiasi sia la sua durata.



LUDOLEGA LUCCHESE

Sede legale Via di Ronco 237/B - 55100 Lucca
Presidente Telemaco Marcucci cell.3477371705
info@ludolega.it • www.ludolega.it
C.F. 01918800465



www.ludolega.it